

Regulamin rozgrywek w halowej lidze PIŁKI NOŻNEJ

I. ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK

1. Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać:
 - imienną listę zawodników reprezentujących drużynę.
 - nazwisko, imię i kontakt telefoniczny osoby odpowiedzialnej za drużynę - kierownik drużyny.
2. Osoby biorące udział w rozgrywkach zobowiązane są, aby poddały się wcześniej badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia.
3. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w turnieju.

II. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. Terminy wszystkich spotkań są dostępne na terminarzu opracowanym przez organizatorów.
 - W przypadku niestawienia się drużyny na wyznaczone spotkanie (walkower) drużynie dopisuje się „-1” pkt. w stosunku bramkowym 0:7.
 - W przypadku niestawienia się obydwu drużyn i nie odbycia meczu w wyznaczonym przez organizatora terminie, pojedynek weryfikowany jest jako obustronna przegrana. Drużynom dopisuje się „-1” punkty w tabeli, bez konsekwencji bramkowych.
 - W przypadku dwukrotnego niestawienia się drużyny w wyznaczonych przez organizatora terminach, drużyna zostanie wykluczona z rozgrywek.
2. **Mecze eliminacyjne odbywają się grupach systemem każdy z każdym w każdej grupie (runda wstępna)**
3. O kolejności w tabeli w decyduje:
 - po pierwsze większa ilość zdobytych punktów (wygrana- 3 pkt., remis 1 pkt., przegrana 0 pkt., walkower „-1” pkt.)
 - po drugie wynik bezpośredniego pojedynku między drużynami (w przypadku trzech lub więcej drużyn "mała tabela" uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków - zdobyte punkty, różnica bramek, zdobyte bramki),
 - po trzecie korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach,
 - po czwarte większa ilość zdobytych goli,
 - po piąte losowanie.
4. **Po zakończeniu rundy wstępnej zespoły z każdej grupy zostaną podzielone na dwie Ligi: I i II.**
 - I Liga** - do I ligi trafią drużyny, które w swoich grupach zajmą dwa pierwsze miejsca oraz ewentualnie w przypadku grupy dwuzespołowej zwycięzca dwumeczu pomiędzy tymi drużynami,
 - II Liga** - do II ligi trafią drużyny, które w swoich grupach zajmą miejsce od trzeciego do ostatniego oraz ewentualnie w przypadku grupy dwuzespołowej przegrany dwumeczu pomiędzy tymi drużynami.
5. **Po przeprowadzeniu eliminacji wszystkie wyniki zostają anulowane.**
6. Mecze w obu ligach będą rozgrywane systemem każdy z każdym. O ostatecznej kolejności zadecyduje:
 - po pierwsze większa ilość zdobytych punktów (wygrana- 3 pkt., remis 1 pkt., przegrana 0 pkt., walkower „-1” pkt.)
 - po drugie wynik bezpośredniego pojedynku między drużynami (w przypadku trzech lub więcej drużyn "mała tabela" uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków - zdobyte punkty, różnica bramek, zdobyte bramki),
 - po trzecie korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach,
 - po czwarte większa ilość zdobytych goli,
 - po piąte losowanie.

III. Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
2. **Organizator zapewnia doraźną pomoc przy urazach powstałych w czasie gry, natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry. Każda drużyna jest odpowiedzialna za własne ubezpieczenie NW, OC i zawodnicy powinni ubezpieczyć się indywidualnie.**
3. Wskazane jest, aby osoby biorące udział w rozgrywkach poddały się wcześniej badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia.
4. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
5. **Zawodnicy niepełnoletni powinni posiadać pisemną zgodę swoich opiekunów prawnych na udział w zawodach i przedstawić ją organizatorom.**
6. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzią, przed lub w przerwie meczu, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości osób znajdujących się w protokole zawodów. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w zapisie, organizator ma prawo nałożenia kary określonej w punkcie III paragraf 1.
7. Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu (za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił).
8. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

PRZEPISY GRY HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ

I. Zasady Ogólne

1. Turniej odbywa się na boisku sportowym o powierzchni zbliżonej do wymiarów boiska do gry w piłkę ręczną.
2. Zespoły występują w pięciosobowych składach (bramkarz + czterech zawodników w polu):
 - Gra może być rozpoczęta w sytuacji gdy drużyna liczy 4 zawodników;

- Zawodnik ma prawo gry **tylko w tej drużynie, w której został zgłoszony na początku rozgrywek**. W przypadku gry w danym meczu zawodnika nieuprawnionego oraz braku min. liczby graczy drużyna jest karana walkowerem w wysokości 7:0 dla przeciwnika i utratą jednego punktu;
 - Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska (zawodnicy wykluczeni nie mogą powrócić do gry) w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż 4 zawodników, zawody należy zakończyć przyznając zwycięstwo w meczu walkowerem dla drużyny przeciwnej;
 - Ilość zmian zawodników z pola podczas trwania zawodów jest nieograniczona. Zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany. **Zmian można dokonać wyłącznie w strefie zmian znajdującej się przy linii środkowej boiska bezpośrednio w pobliżu swojej ławki zawodników rezerwowych;**
 - Bramkarz może zmienić się z każdym z zawodnikami, jednak następuje to jedynie w czasie przerwy w grze i zawsze za zgodą sędziego.
3. **Czas gry - 2 x 10 minut, z maksymalnie 2 minutowa przerwą:**
- sędzia może opóźnić rozpoczęcie spotkania maksymalnie 5 minut od wyznaczonego terminu
 - **zakończenie gry w momencie rozpoczęcia sygnału dźwiękowego (strzał oddany przed zakończeniem gry jest uznany za ważny).**
4. Zawodnicy muszą występować w strojach sportowych i w obuwiu sportowym na płaskiej podszewie. Zawodnik nie może nosić na sobie czegokolwiek, co mogłoby zagrozić bezpieczeństwu innych zawodników. Zespół musi posiadać 2 różne komplety koszulek. W grze nie będzie mógł brać udziału zawodnik posiadający koszulkę w innym kolorze niż pozostali członkowie drużyny.
5. **Do zawodów nie mogą być dopuszczeni zawodnicy znajdujący się w stanie wskazującym na spożycie alkoholu lub środków odurzających.**

II. W czasie zawodów obowiązują następujące przepisy:

1. W czasie gry zabrania się:

- Atakowania przeciwnika w sposób gwałtowny lub niebezpieczny
- Wybijania piłki trzymanej przez bramkarza.
- „Kopania” piłki po gwizdku sędziego zatrzymującego grę.
- Zdobyty gol bezpośrednio z wykonywanego „autu” oraz podczas wprowadzania piłki ręką przez bramkarza jest nieważny

2. Rzut wolny bezpośredni.

Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących sześciu przewinień w sposób uznany przez sędziego za nierozważny, lekkomyślny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawi lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje /nawet barkiem/ przeciwnika,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika.

Rzut wolny bezpośredni jest również przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:

- przytrzymuje przeciwnika,
- za pomocą wślizgu atakuje piłkę będącą w posiadaniu /lub usiłującego ją zagrać/przeciwnika/ oprócz bramkarza we własnym polu karnym - pod warunkiem że celem ataku jest piłka,
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką /oprócz bramkarza we własnym polu karnym/.

Rzut wolny wykonuje się z miejsca przewinięcia. Zawodnicy drużyny przeciwnej znajdują się przynajmniej 5 metrów od miejsca wykonania rzutu.

3. Rzut karny

Rzut karny przyznaje się przeciwko drużynie, która w obrębie własnego pola karnego, w czasie, gdy piłka jest w grze popełni przewinięcie karane rzutem wolnym bezpośrednim. **Rzut karny przyznaje się również za jednoczesny udział w grze zbyt dużej ilości graczy (dotyczy to także niewłaściwie przeprowadzonej zmiany – zejście lub wejście zawodnika na boisko poza strefą zmian).** Rzut karny wykonywany jest z odległości 7m.

Z rzutu karnego można bezpośrednio zdobyć bramkę.

3.1. Ustawienie piłki i pozycje zawodników

Piłka:

- leży nieruchomo na punkcie karnym.

Wykonawca:

- jest właściwie zidentyfikowany.

Bramkarz drużyny broniącej:

- pozostaje na własnej linii bramkowej pomiędzy słupkami zwrócony twarzą w kierunku wykonawcy rzutu, do czasu kopnięcia piłki.

Pozostali zawodnicy znajdują się:

- w obrębie pola gry,
- poza polem karnym,
- za punktem karnym,
- przynajmniej 5 metrów od punktu karnego.

3.2. Postępowanie:

- wykonawca rzutu karnego zagrywa piłkę do przodu,
- wykonawca nie może jej zagrać po raz drugi zanim nie zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika,

- piłka jest w grze, jeżeli zostanie kopnięta i poruszy się do przodu.

Podczas wykonywania rzutu karnego bramkę uznaje się, jeżeli piłka przed przejściem pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką - dotknie jednego lub obu słupków, poprzeczki lub bramkarza, a także zaistnieją łącznie jakiejkolwiek z tych możliwości.

3.3. Naruszenia / sankcje

Zawodnik drużyny broniącej naruszy przepisy tego artykułu:

- rzut karny powtarza się, gdy bramka nie zostanie zdobyta,
- rzutu karnego nie powtarza się, gdy bramka zostanie zdobyta.

Współpartner wykonawcy rzutu karnego naruszy przepisy tego artykułu:

- rzut karny powtarza się, jeśli bramka zostanie zdobyta,
- rzutu karnego nie powtarza się, jeśli bramka nie zostanie zdobyta.

Wykonawca rzutu karnego naruszy przepisy tego artykułu w czasie, gdy piłka jest w grze:

- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia. Jeżeli miało to miejsce w obrębie pola karnego rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

4. Rzut wolny pośredni

Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących przewinień:

- **chwytą lub dotyka piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,**
- **chwytą lub dotyka piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z autu wykonywanego przez współpartnera,**
- **wprowadza piłkę do gry lub ją przetrzymuje w rękach dłużej niż 4 sekundy.**

Rzut wolny pośredni przyznaje się również drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik zdaniem sędziego:

- gra w sposób niebezpieczny,
- pluje na przeciwnika,
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się / bez zamiaru zagrania piłki /,
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
- popełnia jakiejkolwiek inne przewinienie nie wymienione wcześniej, dla którego sędzia przerwał grę celem napomnienia lub wykluczenia zawodnika.

Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli było to w polu karnym, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie. Zawodnicy drużyny przeciwnej znajdują się przynajmniej 5 metrów od miejsca wykonania rzutu.

5. Rzut wolny bezpośredni

Jeżeli z rzutu wolnego bezpośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika - bramka jest uznana.

6. Rzut wolny pośredni

Bramka może być zdobyta jedynie wtedy, gdy będąca w grze piłka przed wpadnięciem do bramki dotknie innego zawodnika.

7. Naruszenia/sankcje

7.1. Zawodnik zostaje napominany jeśli:

- Uporczywie narusza przepisy gry.
- Gestem lub słownie okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego.
- Zachowuje się niesportowo.

7.2. Zawodnik zostanie ukarany karą czasową np. 1 min. lub 2 min. (za powtarzające się przewinienia), jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- gra tzw. „wślizgiem” w celu wybicia lub odebrania piłki przeciwnikowi,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym, rzutem wolnym lub rzutem z autu
- wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego (nie dotyczy zmian).

Za jakiejkolwiek z powyższych przewinień przyznany jest drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z miejsca wykroczenia. Jeżeli było to w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

8. Przewinienia karane wykluczeniem z gry

Zawodnik musi być wykluczony z gry i zobaczyć czerwoną kartkę, jeżeli popełni jakiejkolwiek z następujących przewinień:

- 8.1. Zachowuje się w sposób wybitnie niesportowy (gestem lub słownie krytykuje oraz okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego).
- 8.2. Zachowuje się i gra w sposób gwałtowny i brutalny.
- 8.3. Pluje na przeciwnika lub inną osobę,
- 8.4. Używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- 8.5. Pozbawia drużynę przeciwną bramki, lub oczywistej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając piłkę ręką / nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym /,
- 8.6. Pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika, popełniając przewinienie karane rzutem wolnym lub rzutem karnym,
- 8.7. Za powtarzające się w/w zachowanie organizator może wykluczyć z turnieju danego zawodnika a nawet drużynę (bez możliwości zwrotu wpisowego).

„Czerwona kartka” jest traktowana jako kara dwuminutowa dla drużyny i wykluczająca ukaranego zawodnika do końca danego spotkania.

Jeżeli gra została przerwana celem wykluczenia zawodnika, a nie popełniono jakiegokolwiek innego naruszenia przepisów gry, wznawia się ją rzutem wolnym pośrednim przyznany drużynie przeciwnej z miejsca przewinienia. Jeżeli nastąpiło ono w polu karnym, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca gdzie nastąpiło przewinienie.

Rozstrzygnięcie 1

Zawodnik wykluczony (czerwona kartka), nie może powrócić do gry ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych.

Zawodnik rezerwowi może wejść do gry po upływie 2 minut od momentu wykluczenia współpartnera.

9. Rzut z autu

Rzut z autu jest sposobem wznowienia gry.

Z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki.

Rzut z autu przyznaje się dla drużyny przeciwnej zawodnikowi, który jako ostatni dotknął piłki, z miejsca gdzie piłka całym swym obwodem, na podłożu lub w powietrzu przekroczyła linię boczną lub uderzyła w sufit.

Rzut z autu wykonuje się z miejsca, w którym piłka opuściła boisko.

9.1. Położenie piłki i zawodnika

Piłka:

- musi nieruchomo leżeć na linii bocznej lub poza boiskiem, nie dalej jednak niż 50 cm
- może być kopnięta na boisko w dowolnym kierunku.

Wykonawca rzutu z autu:

- w momencie kopnięcia piłki częścią obu stóp znajduje się na linii bocznej lub na zewnątrz linii bocznej.

Zawodnicy drużyny przeciwnej:

- znajdują się przynajmniej 5 metrów od miejsca wykonania rzutu.

9.2. Postępowanie:

- wykonawca musi wprowadzić piłkę do gry w ciągu 4 sek. od postawienia jej na parkiecie,
- wykonawca nie może ponownie zagrać piłki zanim nie zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika,
- piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta lub dotknięta.

9.3. Naruszenia / sankcje

Rzut wolny pośredni przyznaje się drużynie przeciwnej, gdy:

- wykonawca rzutu zagrywa piłkę ponownie zanim została zagrana przez innego zawodnika. Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli nastąpiło to w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

Rzut z autu powtarza zawodnik drużyny przeciwnej, gdy:

- zostanie wykonany nieprawidłowo,
- zostanie wykonany z innego miejsca niż tego, gdzie piłka przekroczyła linię boczną,
- nie jest wykonany w ciągu 4 sekund od chwili wejścia w posiadanie piłki,
- nastąpi jakiegokolwiek inne naruszenie przepisów.

10. Rzut od bramki

Rzut od bramki jest sposobem wznowienia gry przez bramkarza i musi nastąpić w ciągu 4 sekund.

Bramkarz może rzucić piłkę przez linię środkową, na połowę przeciwnika.

Bramkarz nie może wykopywać piłki z ręki.

Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki ręką.

10.1. Rzut od bramki przyznaje się, gdy:

- piłka całym swym obwodem, dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, przekroczy linię bramkową zarówno po podłożu jak i w powietrzu, a bramka nie zostanie zdobyta.

10.2. Postanowienia:

- piłka zostaje wyrzucona lub wykopana przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego,
- zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry,

10.3. Naruszenia / sankcje

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz dotknie piłki ponownie zanim przekroczy linię środkową lub zostanie dotknięta przez innego zawodnika:

- **drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia.**

11. Piłka poza grą:

Piłka jest poza grą, gdy:

- całym obwodem przekroczy linię bramkową lub linię boczną zarówno na ziemi jak i w powietrzu,
- gra została przerwana przez sędziego,
- uderzy w sufit – wznowienie gry następuje jako rzut z autu wykonuje się z linii bocznej boiska na wysokości uderzenia w sufit.